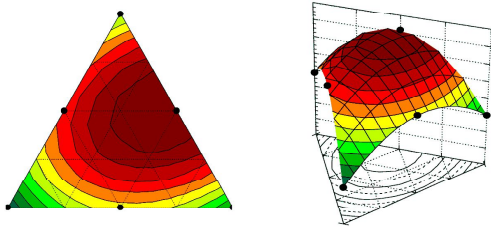


# Cours sur les plans de mélange



F. Husson  
 UP de mathématiques appliquées  
 francois.husson@institut-agro.fr

## Exemple d'utilisation des plans de mélange

**Objectif :** une firme alimentaire produit des jus de fruit et désire mettre sur le marché un nouveau cocktail de fruits à base de :

- jus d'orange
  - jus de banane
  - jus de mangue
  - et en ajoutant ou non un additif pour la couleur
- Evaluation du goût par un jury de consommateurs

## Qu'est-ce qu'un plan de mélange ?

### Mélange :

mixture obtenue en mélangeant différents ingrédients en certaines proportions

### Caractéristiques d'un plan de mélange :

- Les facteurs mis en jeu sont les proportions des différents ingrédients (et non les quantités absolues)
- Le domaine des facteurs est contraint :  $X_1 + X_2 + X_3 + \dots + X_k = 1$
- Les réponses ne sont pas influencées par les quantités absolues des facteurs mais par les proportions relatives de ceux-ci

## Comment étudier un plan de mélange ?

### Modèle pour les plans de mélange :

- Rappel du modèle de régression d'ordre 1 :  $Y_i = \beta_0 + \sum_{k=1}^K \beta_k x_{ik} + \varepsilon_i$

Mais il faut prendre en compte la contrainte :  $X_1 + X_2 + \dots + X_k = 1$

- Modèle d'ordre 1 :  $Y_i = \sum_{k=1}^K \beta_k x_{ik} + \varepsilon_i$

nb paramètres

k

- Modèle d'ordre 2 :  $Y_i = \sum_{k=1}^K \beta_k x_{ik} + \sum_{k=2}^K \sum_{j < k} \delta_{jk} x_{ij} x_{ik} + \varepsilon_i$

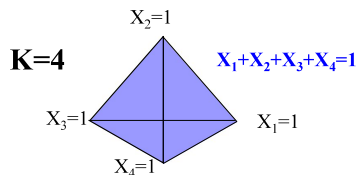
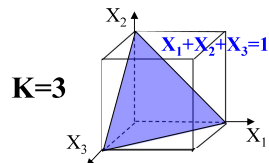
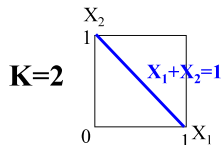
k(k+1) / 2

- Modèle d'ordre 3 : prend en compte des interactions d'ordre 3 (utilité ?)

## Domaine expérimental d'un mélange

Le domaine expérimental d'un mélange est contraint par la relation :

$$X_1 + X_2 + X_3 \dots + X_k = 1$$

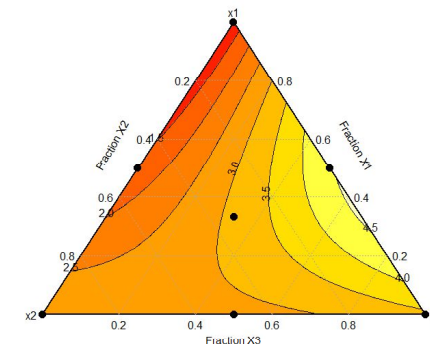
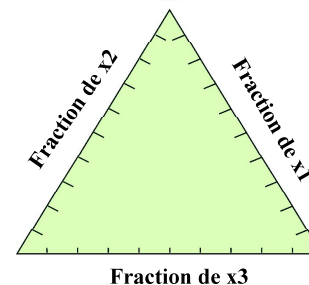


5

## Représentation triangulaire d'un mélange

Représentation triangulaire d'un domaine de mélange à trois facteurs

Surface de réponse dans un domaine de mélange à trois facteurs

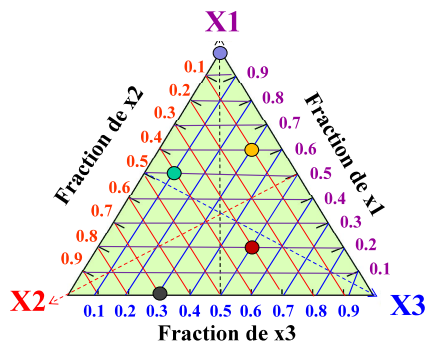


6

## Représentation triangulaire d'un mélange

Représentation triangulaire d'un domaine de mélange à trois facteurs

Quel mélange pour les expériences suivantes ?

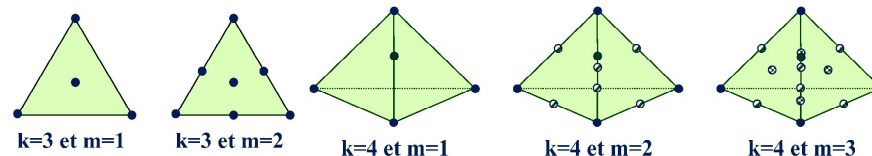


- (0.5, 0.4, 0.1)
- (0, 0.7, 0.3)
- (0.2, 0.3, 0.5)
- (0.6, 0.1, 0.3)
- (1, 0, 0)

## Plan de mélange simplex centré

Un plan **simplex centré** à  $k$  facteurs étudié avec un modèle de degré  $m$  est constitué des mélanges suivants ( $m < k$ ) :

- ✓ chaque constituant pur
- ✓ mélange de 2 constituants en proportions égales
- ✓ ...
- ✓ mélange de  $m$  constituants en proportions égales
- ✓ d'essais au centre du domaine (tous les constituants en proportions égales)

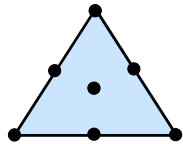


Bien souvent en pratique, on se contente de  $m \leq 2$

8

## Plan de mélange simplex centroïde

Exemple : plan **simplex centroïde** à 3 facteurs étudié avec un modèle de degré 2

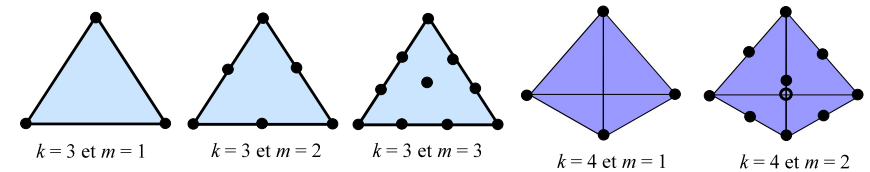


Essai	X1	X2	X3
1	1	0	0
2	0	1	0
3	0	0	1
4	0.5	0.5	0
5	0.5	0	0.5
6	0	0.5	0.5
7	1/3	1/3	1/3

9

## Plan de mélange : réseau simplex (réseau de Scheffé)

Un **réseau simplex** à  $k$  facteurs étudié et  $m+1$  niveaux est constitué de toutes les combinaisons possibles de  $m+1$  niveaux pour chaque constituant :  
(0, 1/m, 2/m, 3/m, ..., k/m)



Grille régulière dans le domaine qui peut être considéré comme un plan factoriel complet dans le cas classique des plans

10

## Construction de plans avec R

Construction du plan centroïde avec 3 ingrédients

```
library(mixexp)
plan <- SCD(3)
```

```

      x1      x2      x3
1 1.0000000 0.0000000 0.0000000
2 0.0000000 1.0000000 0.0000000
3 0.0000000 0.0000000 1.0000000
4 0.5000000 0.5000000 0.0000000
5 0.5000000 0.0000000 0.5000000
6 0.0000000 0.5000000 0.5000000
7 0.3333333 0.3333333 0.3333333
```

Construction d'un réseau de Scheffé

```
plan2 <- SLD(fac = 3, lev=3)
```

```

      x1      x2      x3
1 1.0000000 0.0000000 0.0000000
2 0.6666667 0.3333333 0.0000000
3 0.3333333 0.6666667 0.0000000
4 0.0000000 1.0000000 0.0000000
5 0.6666667 0.0000000 0.3333333
6 0.3333333 0.3333333 0.3333333
7 0.0000000 0.6666667 0.3333333
8 0.3333333 0.0000000 0.6666667
9 0.0000000 0.3333333 0.6666667
10 0.0000000 0.0000000 1.0000000
```

11

## Plan de mélange de type II

Contraintes sur les facteurs :  $I_i \leq X_i \leq 1$  **Quelle est la forme du domaine et quel plan utiliser ?**

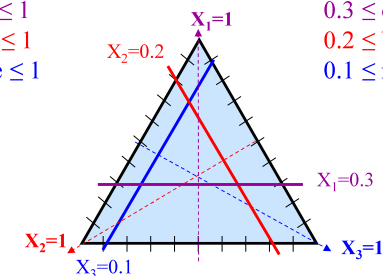
Exemple :  $0.3 \leq \text{orange} \leq 1$ ;  $0.2 \leq \text{banane} \leq 1$ ;  $0.1 \leq \text{mangue} \leq 1$ ;

Contraintes :

$0.3 \leq \text{orange} \leq 1$   
 $0.2 \leq \text{banane} \leq 1$   
 $0.1 \leq \text{mangue} \leq 1$

Contraintes réelles :

$0.3 \leq \text{orange} \leq 1 - 0.2 - 0.1 = 0.7$   
 $0.2 \leq \text{banane} \leq 1 - 0.3 - 0.1 = 0.6$   
 $0.1 \leq \text{mangue} \leq 1 - 0.3 - 0.2 = 0.5$



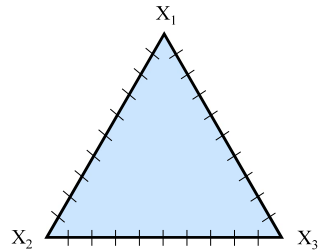
```
library(mixexp)
plan <- Xvert(3,lc=c(.3,0.2,0.1),uc=c(1,1,1),ndm=1)
DesignPoints(plan)
```

12

## Plan de mélange de type III

Contraintes sur les facteurs :  $I_i \leq X_i \leq S_i$

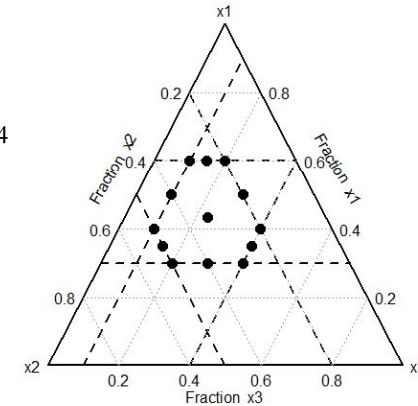
Exemple :  
 $0.3 \leq \text{orange} \leq 0.6$  ;  
 $0.2 \leq \text{banane} \leq 0.5$  ;  
 $0.1 \leq \text{mangue} \leq 0.4$  ;



Quelle est la forme du domaine et quel plan utiliser ? 13

## Plan de mélange de type III

Contraintes :  
 $0.3 \leq \text{orange} \leq 0.6$   
 $0.2 \leq \text{banane} \leq 0.5$   
 $0.1 \leq \text{mangue} \leq 0.4$



Quand les proportions des constituants sont soumises à des contraintes inférieures ET supérieures, le domaine expérimental est un polyèdre irrégulier

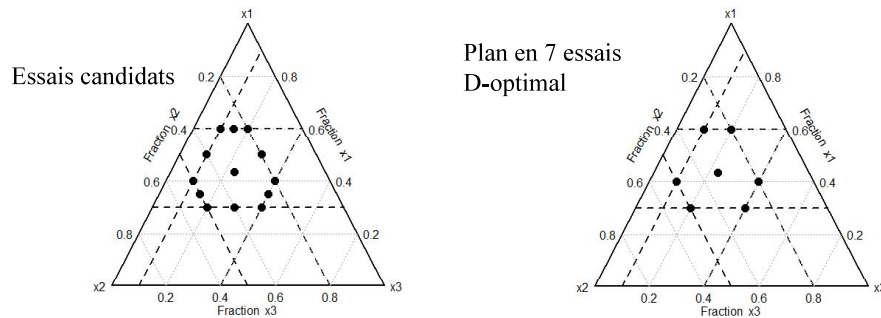
14

## Plan de mélange de type III

Générer un ensemble de  $m$  essais candidats :

- ✓ Sommets du polyèdre
- ✓ Milieux des arêtes et des faces
- ✓ Centre du polyèdre

Puis choisir les essais à conserver (algorithme D-optimal)



```
plan <- Xvert(3,lc=c(.3,0.2,0.1),uc=c(0.6,0.5,0.4),ndm=1)
DesignPoints(plan)
```

15

## Rappel : qu'est ce qu'un bon plan ?

Un plan tel que l'estimation des effets de chaque variable est la plus précise possible

Il faut minimiser :

$$V(\hat{\beta}) = (X'X)^{-1} \sigma^2$$

Dépend uniquement du **choix** des expériences

Variabilité résiduelle : dépend des résultats des expériences

➡ trouver les expériences telles que  $(X'X)^{-1}$  soit minimale

Plan **D-optimal** minimise le déterminant de la matrice  $(X'X)^{-1}$

16

## Plans D-optimaux

### Principe :

- Beaucoup d'essais candidats
- N essais choisis au hasard puis algorithme d'échange : échange entre un essai du plan et un essai hors plan effectué si cela diminue le déterminant de  $(X'X)^{-1}$
- L'algorithme de Federov s'arrête quand aucun échange n'améliore le critère

### Avantages :

- Plan très flexibles par rapport au nombre d'essais
- Possibilité d'imposer des essais
- Démarche séquentielle possible (modèle du 1<sup>er</sup> ordre, si le modèle n'est pas adapté, l'algorithme fournit les essais supplémentaires)

**Inconvénient :** un plan est toujours fourni. Est-il de bonne qualité ?

17

## Plan de mélange de type IV et V

### Mélange de type IV

Un des facteurs est très dominant, les autres en faible quantité.

**Exemple :** Eau entre 99% et 99.5%, acide citrique entre 0.5% et 1%, carraghénane entre 0.5% et 1%

Considérer un plan d'expérience pour facteurs quantitatifs sur les additifs uniquement (et compléter avec l'eau)

### Mélange de type V

**Problème** avec des facteurs de mélange et des facteurs quantitatifs et/ou qualitatifs

**Solution :** Répéter le plan de mélange pour les différents niveaux des facteurs quantitatifs ou qualitatifs

Si cela engendre trop d'essais, extraire un **plan D-optimal** à partir de cette liste d'essais candidats

18

## Plan de type V avec sélection d'essais

### Construction d'un plan de mélange avec un facteur quantitatif

```
library(mixexp)
plan <- Xvert(3,lc=c(.3,.2,.1),uc=c(0.6,0.5,0.4),ndm=1)
plan2 <- rbind.data.frame(plan[,1:3], plan[,1:3], plan[,1:3])
names(plan2) <- c("orange", "banane", "mangue")
fac.quantif <- rep(c(5,10,15), each=nrow(plan))
plan3 <- cbind.data.frame(plan2, fac.quantif)
```

contraintes sur les var. de mélange

facteur quantitatif prenant 3 valeurs possibles : 5, 10, 15

### Construction d'un plan optimal en 12 essais

```
library(AlgDesign)
planD=optFederov(~ -1 + orange+banane+mangue + orange:banane + orange:mangue +
  banane:mangue + fac.quantif + I(fac.quantif^2), plan3,nTrials=12)
```

	orange	banane	mangue	fac.quantif
1	0.6000000	0.2000000	0.2000000	5
4	0.4000000	0.5000000	0.1000000	5
6	0.3000000	0.3000000	0.4000000	5
13	0.4333333	0.3333333	0.2333333	5
15	0.3000000	0.5000000	0.2000000	10
16	0.6000000	0.3000000	0.1000000	10
18	0.4000000	0.2000000	0.4000000	10
26	0.4333333	0.3333333	0.2333333	10
27	0.6000000	0.2000000	0.2000000	15
31	0.4000000	0.2000000	0.4000000	15
33	0.3000000	0.4000000	0.3000000	15
37	0.5000000	0.4000000	0.1000000	15

19

## Représentation de surfaces de réponse avec R

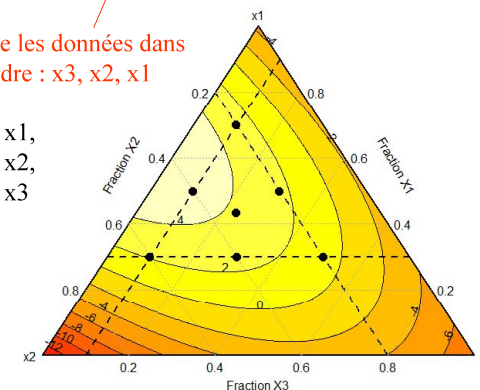
### Dessin de la surface de réponse

```
library(mixexp)
plan <- Xvert(3,lc=c(.3,.2,.1),uc=c(1,1,1),ndm=1)
Y <- c(1,2.4,3.2,1.4,1.2,3.6,6.4)
MixturePlot(x=plan$x3,y=plan$x2,z=plan$x1,w=Y,cols=TRUE,mod=2,
  lims=c(.3,1,.2,1,.1,1),constrts = TRUE)
```

mod=2 pour modèle quadratique

Mettre les données dans cet ordre : x3, x2, x1

lim inf x1, lim sup x1,  
lim inf x2, lim sup x2,  
lim inf x3, lim sup x3



20

## Détermination d'un optimum

### Estimation des paramètres du modèle

```
mod=lm(Gout~ -1+(X1+X2+X3)^2+X4+ I(X4^2),data=don)
```

```
summary(mod)
```

	Estimate	Std. Error	t value	Pr(> t )
X1	-19.91189	4.03501	-4.935	0.001685 **
X2	-17.96241	4.10318	-4.378	0.003244 **
X3	-11.54983	5.09151	-2.268	0.057609 .
X4	1.04690	0.13971	7.493	0.000138 ***
I(X4^2)	-0.05935	0.00708	-8.382	6.76e-05 ***
X1:X2	67.91227	14.70224	4.619	0.002429 **
X1:X3	52.47022	14.65999	3.579	0.008986 **
X2:X3	43.43361	11.18708	3.882	0.006034 **

### Données

X1	X2	X3	X4	Gout
0.4	0.5	0.1	5	3.25
0.4	0.5	0.1	5	3.75
0.55	0.2	0.25	5	3
0.3	0.3	0.4	5	5.25
0.3	0.3	0.4	5	5.75
0.42	0.34	0.24	5	5
0.55	0.35	0.1	10	3.5
0.3	0.5	0.2	10	4.75
0.3	0.5	0.2	10	5.25
0.4	0.2	0.4	10	5.5
0.42	0.34	0.24	10	6
0.55	0.35	0.1	15	1.5
0.55	0.2	0.25	15	2
0.4	0.2	0.4	15	3.5
0.3	0.4	0.3	15	3.5

### Détermination de l'optimum avec la fonction optim

```
fct.a.optim = function(x){
  x1=x[1] ; x2=x[2] ; x4=x[3]
  x3=1-x[1]-x[2] ### On impose la contrainte sur un des paramètres
  Y = -19.9*x1-18*x2-11.5*x3+1.05*x4+67.9*x1*x2+52.47*x1*x3+43.4*x2*x3-0.059*x4^2
}
yy=optim(c(0.3,0.3,10),fct.a.optim,lower=c(0,0,5),upper=c(1,1,15), control=$fnscale=-1)
#par
[1] 0.3354582 0.3170189 8.8983053
$value
[1] -6.412429
```

Mettre -1 pour chercher un maximum

21

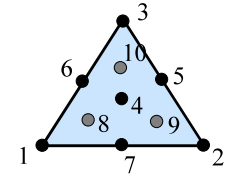
## Démarche statistique

Construire un plan avec peu d'essais et estimer le modèle avec les effets linéaires.

Valider le modèle grâce au point au centre

si le modèle n'est pas validé, ajouter des essais et considérer un modèle avec effets quadratiques

Valider le modèle avec les points au centre des domaines



Exemple pour un mélange de 3 ingrédients :

- Le réseau Scheffé {3;1} comporte 3 points pour un polynôme de degré 1
- Faire les essais pour les points 1, 2 et 3 ce qui permet d'estimer 3 paramètres  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$
- Calculer la prévision pour le centre du domaine (essai 4) et faire l'essai de validation,
- Si le modèle du 1er degré est rejeté (à l'incertitude de mesure près), faire l'hypothèse d'un modèle quadratique :
- Le réseau Scheffé {3;2} comporte 6 points pour un polynôme de degré 2,
- Faire les essais supplémentaires 5, 6 et 7 et estimer les 6 paramètres  $a_1$ ,  $a_2$ ,  $a_3$ ,  $a_{12}$ ,  $a_{23}$ ,  $a_{13}$
- Calculer les prévisions pour les centres des domaines 8, 9, 10 et éventuellement 4.

22

## Construction de plans avec R

### package RcmdrPlugin.DoE

Package très complet MAIS il faut bien connaître les plans d'expériences pour pouvoir l'utiliser

Certaines procédures ne sont pas encore programmées, notamment avec les plans de mélange (construction + dépouillement)

23